Лабораторная работа №18. Препроцессор Stylus

Задание 1

Создайте переменную, в которой будет храниться информация о цвете текста.

Задание 2

Создайте переменную, содержащую стили для границы блока.

Задание 3

Сделайте так, чтобы цвет границы блока зависел от цвета текста (был таким же).

Задание 4

Продемонстрируйте создание и применение миксинов.

Задание 5

Создайте функцию.

Задание 6

Продемонстрируйте минимум 3 функции работы с цветом.